



Skatklopper mIRC

mIRC ist unser Chatprogramm, welches uns alle ermöglicht, zusammen Skat zu spielen. Wie der einzelne Ablauf von statten geht, wird hier mit einfachen Worten und Bildbeispielen, erklärt.

Teil 1 Menue Skatklopper und deren einzelnen Funktionen!

Teil 2 Wie komme bei den Skatklopper an den Spieltisch?

Teil 3 Welche Funktionen hab ich am Spieltisch zur Verfügung?

Teil 4 Wie gehe ich mit der Nickliste um?



Eine Bemerkung aber mal vorweg. Wenn ihr nach dem Start von mIRC diesen freundlichen Herrn lächelnd fragen seht, dann lächelt bitte zurück. Das bedeutet für euch, dass euer mIRC noch nicht lizenziert wurde. Ihr könnt aber das mIRC trotzdem ohne Begrenzung weiter benutzen, ihr braucht nur unten den Button klicken, und der freundliche Herr verabschiedet sich.

Um eine Lizenzierung zu erhalten, sprecht dann bitte jemanden von der Teamleitung an, die werden euch dann weiter helfen.

Teil 1 Menue Skatklopfer und deren einzelnen Funktionen!

Das wichtigste an unserem mIRC, ist der Menüepunkt Skatklopfer. Diesen Menüepunkt findet ihr oben im mIRC, über der Bilderleiste. Wenn ihr dort mit der linken Maustaste klickt, habt ihr folgende Untermenuepunkte.



Den Punkt „An Skattisch gehen“ wird noch ausführlich im Teil 2 erklärt.

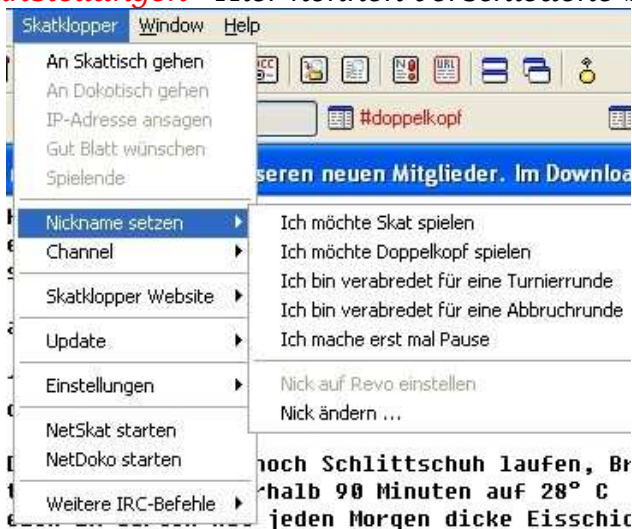
Nickname setzen Hier könnt ihr euren Nick verändern.

Channel Weitere Räume für Skatklopfer.

Skatklopfer Website Der einfachste Weg zur Homepage.

Update Wird zum mIRCupdate benutzt. Nur nach Aufforderung durch TL.

Einstellungen Hier können verschiedene Sachen eingestellt werden.



Ich möchte Skat spielen Dieser Punkt sagt an, das man Skat spielen möchte. Dadurch wird der eigene Nick in der Nickliste in **S - Nick** umgeändert.

Ich möchte Doppelkopf spielen Dieser Punkt sagt an, das man Doppelkopf spielen möchte. Dadurch wird der eigene Nick in der Nickliste in **D - Nick** umgeändert.

Ich bin verabredet für eine Turnierrunde Dieser Punkt sagt an, das man einen Turniertermin mit anderen vereinbart hat. Dadurch wird der eigene Nick in der Nickliste in **T - Nick** geändert.

Ich bin verabredet für eine Abbruchrunde Dieser Punkt sagt an, das man eine unterbrochene Liste weiter spielen möchte. Dadurch wird der eigene Nick in der Nickliste in **A - Nick** geändert.

Ich mache erst mal Pause Dieser Punkt sagt an, das man eine Pause macht. Dadurch wird der eigene Nick in der Nickliste in **P - Nick** geändert. Dieses kann kurzfristig oder auch länger dauern.

Der Punkt **Nick auf Nick einstellen** wird nur aktiviert, wenn euer Nick auf einen der vor

genannter Punkt eingestellt ist. Damit stellt man seinen Nick wieder auf normal ein



Nick ändern Mit diesem Punkt erscheint nebenstehendes Fenster. Dort könnt ihr ebenfalls euren Nicknamen ändern. Manchmal seht ihr einen Nick mit den Vorbuchstaben **afk** welches nur besagt, das derjenige nicht an seinem PC sitzt. Aber es dürfen keine Umlaute benutzt werden, wie **ä ö ü !!!**



Hier seht ihr, welchen Raum ihr gerade im mIRC geöffnet habt. **#Skatklopper** ist der Raum wo sich das meiste abspielt. **#Doppelkopf** ist der Raum, der für das Doppelkopf spielen benötigt wird. Dort wird auch für Doppelkopfspieler der Doppelkopftisch auf gemacht.

#quizz Diesen Raum kann man zusätzlich aktivieren. Dort treffen sich ab und zu einige Mitglieder, um ihr wissen gegeneinander zu testen. Das kann ab und zu ganz lustig werden. Dieses machen einige ganz gerne mal zwischendurch. Macht Spaß, drum testet es mal gelegentlich aus. Es wäre aber Sinnvoll, vorher euren Nick auf **P - Nick** zu stellen.
#laberecke Diesen Raum habt ihr durch Aktivierung ebenfalls zur Verfügung. Da könnt ihr wie in einem Querri euch ungestört unterhalten. Der Unterschied zum Querri ist, das hier mehrere zur gleichen Zeit sich bereden können.
 Die beiden unteren Punkte sind zusätzliche Channels, welche sich außerhalb der Skatklopper sich befinden. Also eigentlich für uns nicht so wichtig sind.



Hier kann man mit Mausclick den Server ändern. Standardserver ist der **irc.ircfreunde.de** alles andere wird nicht benötigt. Wenn, dann werdet ihr darüber informiert von der Teamleitung.



Diesen Punkt solltet ihr benutzen, wenn die Teamleitung euch bittet, euren Nick neu zu registrieren, oder den Nick eventuell neu zu Identifizieren. Kommt aber ganz selten vor.

Skatklopper Setup Diesen Punkt braucht ihr, wenn eventuell mal Einstellungen falsch sind. Es ist das Startfenster, wenn man mIRC das erste Mal nach der Installation startet.

Nun kommt ein Punkt, welcher nicht nur für Skatklopfer Neulinge ist. Diesen Punkt legen wir allen Mitglieder mal ganz besonders ans Herz. ☺ ☺ ☺



Von hier gelangt man auf verschiedenen Seiten der Skatklopfer Website. Für Gäste der Skatklopfer sind die Punkte **Homepage, Chan – Stats und die Ranglisten** erreichbar. Der Punkt **Anmeldung** ist ebenfalls für Gäste vorgesehen. Dort gelangt man auf ein Formular, wo man sich hier bei den Skatklopfer als Mitglied anmelden kann.

Das Forum ist nur für Mitglieder zugänglich. Dazu benötigt man ein Passwort. Wie man nun die anderen Bereiche der Homepage nutzen kann, wird in einer anderen Hilfe noch zu sehen, bzw. zu lesen sein

Teil 2 Wie komme bei den Skatklopfer an den Spieltisch?

Wenn man Skat spielen möchte, setzt man wie oben schon beschrieben, seinen Nick auf **S – Nick**. Nun wartet man, bis sich zwei weitere ebenfalls durch **S – Nick** zu erkennen sind. Dann ertönt ein akustisches Signal, welches man hören kann bei eingeschaltetem Lautsprecher. Des Weiteren erscheint folgender Dialog im Chatraum, der **braun** dargestellt ist.

```
[13:29] * p-Revo is now known as S-Revo
[13:29] * Britta is now known as S-Britta
[13:29] -S-Britta- Der(Die) dritte Mann(Frau) ist da ...
[13:29] -S-chaoskarte- Der(Die) dritte Mann(Frau) ist da ...
```

Nun öffnet einer der dreien durch einen Klick auf Punkt **An den Skattisch gehen** im Menue Skatklopfer einen Spieltisch. Dieses ist im Chatdialog ebenfalls zu sehen an der blauen Tischzahl z.B. **#ST2**



```
[13:31] * Britta is now known as S-Britta
[13:31] -S-chaoskarte- Der(Die) dritte Mann(Frau) ist da ...
[13:31] -S-Britta- Der(Die) dritte Mann(Frau) ist da ...
[13:32] -S-chaoskarte- Der(Die) dritte Mann(Frau) ist da ...
[13:32] * S-Revo is now known as ST2-Revo
[13:32] <S-Revo> S-Revo lädt ein an Tisch 2 --> #ST2
```

So sieht das im Chatraum aus. Dann klicken die beiden anderen doppelt auf die **#ST2**. Dann gelangt man automatisch an einen gemeinsamen Spieltisch. Entscheidend dabei ist, dass der erste geöffnete Tisch genommen werden sollte, falls gleichzeitig zwei verschiedene Tische geöffnet wurden. Kann schon mal passieren. Wenn das sein sollte, sieht man das im Chatraum und kann sofort auf den zuerst geöffneten mit Doppelklick wechseln.

Gleichzeitig mit dem Spieltischfenster, öffnet sich ein kleines Fenster, welches nachfolgende Bedeutung hat.

Neues Spiel

Derjenige, welcher den Tisch geöffnet hat, klickt auf **Einladen**, die beiden anderen, welche durch Doppelklick an den Spieltisch gegangen sind klicken auf **Mitspielen**.

Spiel fortsetzen

Nur für eine Abbruchrunde ist diese Option gemacht.

In beiden Fällen, öffnet sich nach dem klick, automatisch das Spielprogramm Netskat. Der Einladende wartet auf die Anmeldung der Mitspieler und nimmt diese mit einem Klick auf **annehmen** im Netskatdialog, an.

Mitspieler klicken im Netskatdialog nur auf **weiter**.

Die unteren beiden Buttons Starten einmal Netskat **ohne Vorgabe**, z.B. um über den Spieleserver von Cutesoft zu spielen.

Nicht starten Diesen Button betätigen eventuelle Helfer welche euch am Tisch bei Probleme helfen möchten.

Nach dem starten von Netskat sollte euer Bildschirm nun so aussehen. Das ist bei einigen unterschiedlich. Aber diese Einteilung auf dem Bildschirm ermöglicht einem den Spielraumdialog zu verfolgen, falls dort einige Fragen oder sonstiges geschrieben wird. Sollte das bei euch nicht so aussehen, fragt nach, wie man das einstellen kann.



Teil 3 Welche Funktionen hab ich am Spieltisch zur Verfügung?

Nachdem ihr euch im Netskat gefunden habt und das erste Blatt vor euch liegt, habt ihr hier eine Möglichkeit im Menue Skatklopper, seine beiden Mitspielern durch einen Klick auf **Gut Blatt wünschen** dieses am Tischchat zu übermitteln.

Der Punkt **Spielende** Wird nach Beendigung der Liste benötigt, um den Spieltisch zu verlassen. Damit kommt ihr ohne Umwege in den Hauptchat zurück.

Weitere Funktionen am Spieltisch habt ihr, welche höflicher und persönlicher sind. (Siehe Grafik rechts)

Karte einfordern Diesen Punkt braucht man eigentlich ganz selten. Aber es kann vorkommen, das der aufspielende zulange braucht, eine Karte zu legen. Dazu markiert ihr den Nick mit linker Maustaste, dann ein Rechtsklick auf Nickname und **Karte einfordern** klicken.



Das gleiche ist für die anderen Punkte der Weg, um diese zu benutzen.
 Das sieht dann in allen Fällen wie folgt im Tischchat so aus

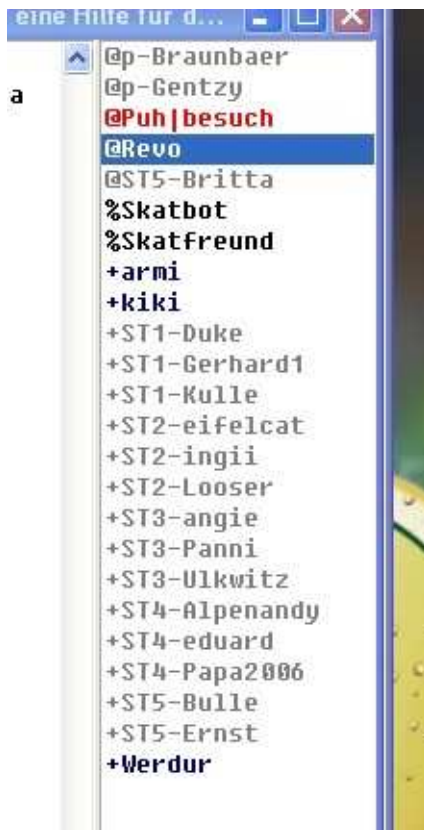
[14:05] <ST1-Revo> Leg doch bitte mal eine Karte Revo :)
 [14:05] <ST1-Revo> Gut Blatt wünsch ich Dir Revo :)
 [14:05] <ST1-Revo> ST1-Revo beglückwünscht Revo zur gewonnenen Runde :)
 [14:05] <ST1-Revo> Danke für die Runde Revo :)

Karte fordern
"Gut Blatt"
Glückwunsch
Danke für die Runde
An den Tisch einladen
Vom Tisch trennen

Das sollten alle in jeder Liste beherzigen. Den Punkt **An den Tisch einladen** ist dafür gedacht, jemanden aus dem normalen Skatklopper Chatraum an den Tisch zu holen. Derjenige bekommt im Chatraum diese Aufforderung und die Möglichkeit sich mit Doppelklick auf #STXX ohne Umwege über S an den Spieltisch zu gelangen.

Teil 4 Wie gehe ich mit der Nickliste um?

Die Nickliste seht ihr im Skatklopperchat auf der rechten Seite. Dort könnt ihr Leute begrüßen, ohne das eure Finger die Tasten eurer Tastatur berühren müssen ☺ ☺ ☺
 Dazu markiert ihr den Nick mit linker Maustaste, dann ein Rechtsklick auf Nickname und durchsucht den Dialog, welchen ihr im unterm Bild sehen könnt. Testet es ruhig mal aus, dort sind einige fertige Skripte hinterlegt. Wie ihr euch eigene dazu machen könnt, kann man bei Mitgliedern erfragen. Sind viele bei den Skatklopper, die haben da ihrer Fantasie freien Lauf gelassen. ☺ ☺ ☺



Eine weitere Möglichkeit besteht ebenfalls mit der Nickliste. Ihr könnt euch mit einem anderen zurückziehen, um eventuelle Private Gespräche zu führen. Dazu einfach einen Doppelklick auf den betreffenden Nick und es öffnet sich ein so genanntes Querri. Dort kann man sich ungezwungen unterhalten.



Wir hoffen, euch damit die ersten Schritte im mIRC erleichtert zu haben. Für weitere Fragen steht die Teamleitung, aber auch alle anderen Mitglieder, gerne zu Verfügung.

Wir wünschen euch viel Spaß ☺